



## **MESTSKÉ ZASTUPITEĽSTVO STARÁ ĽUBOVŇA**

### **INTERPELÁCIA POSLANCOV**

**Interpelujúci poslanec:** Mgr. Rudolf Žiak

**Predložené na rokovaní MsZ:** 31.1.2019

**Predmet interpelácie:**

Modernizovať zasadačku MsZ s možnosťou zvukového a obrazového záznamu (aj on-line).

**Odpoveď:**

Téma modernizácie veľkej zasadacej miestnosti mestského úradu v Starej Ľubovni, kde sa pravidelne konajú zasadnutia Mestského zastupiteľstva nie je nová. Už v minulosti boli na stole projekty na jej modernizáciu, čo je úplne objektívna požiadavka vzhľadom na skutočnosť od kedy slúži na svoj účel v nezmenenom stave.

Modernizácia v zmysle interiérového skrášlenia, nákupu nového interiérového vybavenia s možnosťou zvukového a obrazového záznamu vrátane možnosti on-line prenosov by znamenala nemalé investície, ktoré nie sú v súčasnosti kryté v rámci rozpočtu mesta. Finančný rozsah investičných akcií v rámci Rozvojového programu mesta na rok 2019, v rámci vlastných zdrojov samosprávy ako aj spolufinancovania projektov z európskych a iných zdrojov, neumožňujú realizovať modernizáciu veľkej zasadacej miestnosti navrhovaným spôsobom.

Otvorenou otázkou zostáva komplexná rekonštrukcia tzv. Bieleho domu na Nám.gen.Štefánika č.6, kde sú rovnako priestory na veľkú zasadaciu miestnosť, kde by mohlo dôjsť k rokovaniu Mestského zastupiteľstva. V súčasnej dobe prebieha spracovanie projektovej dokumentácie a rozpočtu na tento objekt. V prípade vhodnej výzvy na financovanie, resp. v rámci iných zdrojov je v záujme mesta tento objekt zrekonštruovať, pričom alternatívou zostáva aj úplné presťahovanie Mestského úradu do tohto objektu.

V roku 2019 vieme zaktualizovať rozpočtový náklad na rekonštrukciu veľkej zasadacej miestnosti s tým, že do konca roku by sme mali byť múdrejší pokiaľ ide o rozhodnutie s objektom Bieleho domu. Tým pádom vie byť modernizácia Veľkej zasadacej miestnosti mestského úradu v Starej Ľubovni predmetom Rozvojového programu mesta na rok 2020.

Stará Ľubovňa 19.02.2019

**Zodpovedný za vybavenie:** Ing. Aleš Solár



podpis